Bildungstechnologien

GESELLSCHAFT FÜR INFORMATIK

Gutachterfragebogen für den Wettbewerb

Gelungene VR/AR-Lernszenarien (AVRiL2024)

des Arbeitskreises *VR/AR-Learning* in Zusammenarbeit mit der
Ulrich Bernath Stiftung für Fernstudienforschung

ID der Einreichung: ____

Bitte bewerten Sie Ihre Expertise für die Begutachtung dieses Beitrags auf der Likert-Skala.

○——○——○——○——○——○——○——○——○——○——○

sehr gering (0) sehr hoch (10)

A. Allgemeine Kriterien

Bitte bewerten Sie den von Ihnen begutachteten Beitrag bezüglich jeden Bewertungskriteriums auf der Likert-Skala.

1. Wie bewerten Sie die inhaltliche Qualität des Lernszenarios?

○——○——○——○——○——○——○——○——○——○——○

sehr gering (0) sehr hoch (10)

2. Wie bewerten Sie die Qualität der Darstellung des Lernszenarios?

○——○——○——○——○——○——○——○——○——○——○

sehr gering (0) sehr hoch (10)

3. Wie bewerten Sie die praktische Bedeutung des Lernszenarios?

○——○——○——○——○——○——○——○——○——○——○

sehr gering (0) sehr hoch (10)

4. Wie bewerten Sie die Bedeutung des Lernszenarios zur Theoriebildung im Feld VR/AR-Learning?

○——○——○——○——○——○——○——○——○——○

sehr gering (0) sehr hoch (10)

5. Wie bewerten Sie den Innovationsgrad des Lernszenarios (unter Vernachlässigung des Innovationsgrads der Technologie VR/AR für sich)?

○——○——○——○——○——○——○——○——○——○

nicht innovativ (0) sehr innovativ (10)

6. Wie bewerten Sie die thematische Relevanz des Beitrags für den Wettbewerb?

○——○——○——○——○——○——○——○——○——○

nicht relevant (0) hochrelevant (10)

B. Ausgewählte Kriterien

Bitte bewerten Sie das beschriebene Lernszenario konkret (Freitext) im Hinblick auf die folgenden Fragestellungen.

1. Wie schätzen Sie das Erreichen der beabsichtigten Lernziele bzw. die angestrebten Kompetenzen ein?

○——○——○——○——○——○——○——○——○——○

Nicht erreichbar (0) sehr gut erreichbar (10)

_____

_____

_____

_____

2. Für wie geeignet halten Sie das didaktische Design, insbesondere im Hinblick auf die genutzte VR/AR-Technologie?

○——○——○——○——○——○——○——○——○——○

Nicht geeignet (0) sehr geeignet (10)

_____

_____

_____

_____

3. Wenn eine VR/AR-Lernanwendung entwickelt wurde: Wie schätzen Sie den Reifegrad der entwickelten Lernanwendung ein?

○——○——○——○——○——○——○——○——○——○——○

unvalidiertes Konzept (0) im Regelbetrieb genutzt (10)

_____

_____

_____

_____

4. Wie schätzen Sie die Qualität der Evaluation ein?

○——○——○——○——○——○——○——○——○——○——○

Es gibt keine Evaluation (0) Die Evaluation ist unwiderlegbar solide (10)

_____

_____

_____

_____

5. Wie bewerten Sie die Übertragbarkeit der Erkenntnisse und Ergebnisse auf andere Lernszenarien?

○——○——○——○——○——○——○——○——○——○——○

Ergebnisse sind in keiner Hinsicht übertragbar (0) Ergebnisse sind generell nutzbar (10)

_____

_____

_____

_____

C. Sonstiges

1. Hier können Sie Ihre bisherige Bewertung durch eine freie Einschätzung ergänzen (optional).

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____