



## Gutachterfragebogen für den Wettbewerb

## Gelungene VR/AR-Lernszenarien

des Arbeitskreises VR/AR-Learning der GI-Fachgruppen E-Learning und VR/AR

ID der Einreichung:
Bitte bewerten Sie Ihre Expertise für die Begutachtung dieses Beitrags auf der Likert-Skala.  O-O-O-O-O-O-O-O-O-O-O-O-O-O-O-O-O-O-O
A. Allgemeine Kriterien  Bitte kreuzen Sie für den von Ihnen begutachteten Beitrag die jeweils zutreffende Antwort auf jede Frage
auf der Likert-Skala an.  1. Wie bewerten Sie die inhaltliche Qualität des Lernszenarios?
sehr gering (0)
2. Wie bewerten Sie die Qualität der Darstellung des Lernszenarios?
sehr gering (0) sehr hoch (10)
3. Wie bewerten Sie die praktische Bedeutung des Lernszenarios?
O——O——O——O——O——O——O——O——O——O——O——o——o——o
4. Wie bewerten Sie die Bedeutung des Lernszenarios zur Theoriebildung im Feld VR/AR-Learning?
o—o—o—o—o—o—o—o—o sehr gering (0) sehr hoch (10)

	Wie bewer nnovation			_			ios (unte	er Vernac	hlässigu	ng des	
	O-	<b>-</b> 0-	<b>-</b> o-	-0-	-0-	-0-	-0-	-0-	-0-	-0-	<b>-</b> ○
ni	cht innovati	v (0)								sehr ir	novativ (10)
6. \	Wie bewer	ten Sie di	e themat	ische Re	levanz do	es Beitra	gs für de	n Wettb	ewerb?		
	O <b>-</b>	<u> </u>	<b>-</b> o-	<b>-</b> o-	-0-	<b>-</b> o-	-0-	<b>-</b> o-	-0-	-0-	<b>-</b> O
nio	cht relevant	(0)								hochr	elevant (10)
В.	Ausgew	/ählte K	(riterie	n							
	te bewerte Ilungen.	en Sie das	beschrie	bene Ler	nszenari	o konkre	t (Freite:	xt) im Hi	nblick au	f die folg	enden Frage-
1.	Wie schä ein?	itzen Sie	das Errei	chen dei	· beabsio	chtigten	Lernziele	e bzw. di	ie anges	trebten K	Competenzen
2.		geeignet echnologi		ie das d	idaktisch	ne Desig	n, insbe	sondere	im Hink	olick auf	die genutzte

Wenn eine VR/AR-Lernanwendung entwickelt wurde: Wie schätzen Sie den Reifegrad der entwickelten Lernanwendung ein?
Wie schätzen Sie die Qualität der Evaluation ein?
Wie bewerten Sie die Übertragbarkeit der Erkenntnisse und Ergebnisse auf andere Lernszenarien?

## C. Ergänzung (optional)

Hier können Sie Ihre bisherige Bewertung durch eine freie Einschätzung ergänzen.